

Az RS Formula szabályzata

Jelen szabályzat érvényes a jelen szezonra, azaz a 7. szezonra. Szabályzatot minden ligatagnak kötelessége betartani, a vezetőknek a szabályokat betartatni.

I. ALAPISMERETEK

I./1. Vezetőség

A liga bajnokságának irányítása, szervezése és minden nemű ügyletének lebonyolítása a liga vezetőjének a joga és kötelessége. Az RS Formula vezetője és alapítója Kapitány János. A ligavezetői tanácsadói szerepbe a vezető választ magának tagokat, jelenleg ezt a szerepet Szabó Bence tölti be. A bajnokságok továbbá BT tagokból is áll, melyek később kerülnek kiosztásra.

I./2. Indulási követelmények

Nevezési díj befizetésének az alap feltétele, hogy elmúljon a nevező 18 éves. Ha nem múlt el 18 éves, akkor egy írásban elküldött szülői nyilatkozat szükséges ahhoz, hogy indulhasson és megfizethesse a nevezési díjat.

A 7. szezon nevezési díja: 500 Ft

Jelenleg az rFactor 2 szoftverrel rendezzük versenyünket, így követelmény, hogy a nevezőknek ezt a játékot ismerniük kell. Továbbá megfelelő internetkapcsolat szükséges, illetve a játék megfelelő futtatásához szükséges PC konfigurációval kell rendelkezni.

Kormány használata kötelező, anélkül nincs értelme versenyezni.

Jelen szabályzat elolvasása és tudomásul vétele.

I./3. Közösségi csoportok

Facebook csoport: liga minden fontos információit itt kommunikáljuk le a mezőny felé, ez az elsődleges kommunikációs csatornánk.

Discord szerver: futamok alatt lehetőség van csevegni, ide mikrofon használata kötelező.

Discord szerverünket eléred itt: <https://discord.gg/tsaRDST>

I./4. Etikai kódex

Minden ligatagot, akik megfizették a nevezési díjat, azokat megilleti az a jog, hogy nyugodt és szórakoztató közösségben versenyezzen. A csoportunkban és a szerverünkön, továbbá minden olyan helyen, amely nyilvánosság előtt elérhető, szigorúan tilos a ligatársunkat/ligatársainkat megalázni vagy vele/velük megalázóan kommunikálni, obszcén módon sértegetni, fölösleges negatív feszültséget gerjeszteni. Aki ilyen magatartást tanúsít, azt ki lehet zárni a ligából.

II. VERSENYKÖRÜLMÉNYEK

II./1. Általános tudnivalók

Minden hivatalos verseny egy előre meghirdetett vasárnapi napon kerül megrendezésre. Jelen szezonban a futamok programjainak kezdési időpontja 17 óra 30 perc. Ez alól csak rendkívüli esetekben lehet eltérni.

Az adott szezont egy a vezetőség által kiválasztott és tesztelt „moddal” kell lefutni, szezon közben ettől nem lehet eltérni. Azonban, ha a vezetőség a szezon során vesz észre hibákat a „modban” és azok veszélyeztetik a sikeres és fair szezon lebonyolítását, akkor egyszerű többséggel megszavazható az adott szezon azonnali leállítás. Ha a szezon során a mezőny létszáma oly mértékben megcsappan, hogy csupán 12 fő, vagy annál kevesebb versenyző látogat el egy futamra, akkor azt a futamot meg kell tartani, ugyanakkor a következő ilyen esetről már törölni kell a futamot és az adott szezont beszüntetni szükséges. A nevezési díj semmilyen esetben sem jár vissza!

Versenytáv: megközelítőleg 170 kilométeres táv

Időmérő edzés: 15 perc, korlátlan körszám

Gumikopás: normál

Üzemanyag fogyasztás: normál

Mechanikai meghibásodás: van

Rajt: felvezető és állórajt

Autó sérülés: 40%

Megengedett segítségek: kuplung, közepes kipörgésgátló, magas ABS és magas stabilitás

Változó időjárás: csak száraz

Parc Fermé: van, csupán a gumiszabály, melyet lentebb tárgyal a szabályzat

Restart: csak és kizárólag rendkívüli helyzet esetén

II./2. Versenyző neve

Jóhiszeműen gondoljuk minden nevezőről, hogy saját nevével nevez a bajnokságba. A név beírása így különösen fontos a játékon belül. A névformátum egyszerű: a játékban nem tartalmazhat ékezetet, és először a keresztnévet, aztán a vezetéknevet kell beírni. A keresztnév és a vezetéknev kezdőbetűjének nagynak kell lenni. A versenyző játékbéli neve mást nem tartalmazhat.

II./3. Saját csapatok és festések

Saját csapatokat lehet indítani a bajnokságban. Ennek alapfeltétele egy név, logó és egyedi festés a csapat számára. Egy csapat minimum 1, maximum 2 fős lehet, de a vezetőség törekedni fog arra, hogy a szezon elején ne legyenek csonka csapatok.

A szezon során, a futamokon minden versenyző csak és kizárólag a saját autójával vehet részt. Az autón nem szerepelhet, olyan “szponzorációs” logó, amelyek nem a saját tulajdon, illetve amelynek használati engedélyéről nem tud az adott csapat írásbeli tanúsítványt felmutatni.

A versenygépek festésén kötelező feltüntetni az adott versenyző rajtszámát, amit legalább 3 helyen kell megtenni: az orrkúp részen és kettőt, ami a kocs bal és jobb oldalán látható.

A festéseket, azok leadása után a vezetőség ellenőrzi, és amennyiben azt nem találja megfelelőnek, felszólíthat annak megváltoztatására. Szezon közben csapatot váltani nem lehetséges.

II./4. Időmérőedzés

Az időmérő edzésen korlátlan körszám áll rendelkezésre. A kvalifikáció hossza 15 perc. Az időmérő edzésen a szabálytalan körök óvhatók, a versenyfelügyelőség szűrőpróbaszerűen ellenőrizhet.

A futamon olyan gumikeveréssel kell indulnia a versenyzőnek, amellyel a leggyorsabb körét futotta az időmérőn. Ha ettől eltér a versenyző, akkor arról a futamról ki kell zárni.

II./5. A futam lebonyolítása

A kvalifikáció után következik a 10 perces bemelegítő edzés ("warm-up"). A bemelegítő edzést nem szabad tovább léptetni, az idő lejártát meg kell várni. Ilyenkor van mód elvégezni az utolsó beállításokat valamint meggyőződni a technikai feltételek megfelelőségéről.

II./6. Boxkiállások és a gumiszabály

Futamok során 1 kiállítás kötelező. A futamok alatt legalább két különböző gumikeveréket kell használni. Minden versenyen 3 keverék lesz elérhető, ezekből kettőt minimum használni kell a futamokon.

II./7. Chat-stop szabály

Fontos leszögezni azt, hogy a chatelés a játékban zavaró, bármikor is legyen. Viszont éles helyzetben tiltólistára kerül a chat használata. Éles helyzetnek számít az időmérő edzés és a futam. Az adminok jelzik "Chat Stop" szavakkal, hogy onnantól kezdve nincs helye a chat használatának. Futam végén mindaddig tilos a chat használata, amíg az utolsó versenyző be nem fejezte futamát. A chat stop megszegésért esetenként komoly büntetést is lehet alkalmazni.

II./8. Lelépés a szerverről futam alatt

Futam alatt a szerverről önszántunkból lekapcsolódni szigorúan TILOS! Jelenleg, ha valaki lecsatlakozik a szerverről és mások fenn vannak, akkor előidézhet a szerveren lévőknél egy pár másodperces fagyást, mely futamon több, mint veszélyes tud lenni. Az ebből fakadó baleseteket ezzel a szabályozással kívánjuk megelőzni. Aki nem tesz eleget ennek a szabálypontnak, azt a versenyzőt el kell tiltani egy futamtól.

II./9. Pontrendszer

Futamok végeztével kerül kiosztásra a bajnoki pontok. Hivatalos bajnoki pontot csak a versenyeken lehet szerezni az elért helyezések alapján, illetve a leggyorsabb kör megfutásával.

Pontszerző helyek:

helyezés	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
pontszám	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

+1 bajnoki pont a leggyorsabb körért.

III. VERSENYZÉSI SZABÁLYOK

III./1. Boxutca

A boxutcában a limitert bekapcsolva, korlátozott sebességgel lehet közlekedni, ellenkező esetben a játék automatikusan büntet. A megengedett sebességnél indokolatlanul lassabban haladni tilos. A boxutcából kivezető fehér (sárga) vonalat átlépni tilos.

III./2. A pálya határai

A pálya szélének a fehér (esetleg sárga) vonal számít. Az autó két kerekének folyamatosan, teljes terjedelmével a pálya szélét jelző vonalon belül kell lennie. Figyelem, a kerékvető csak bizonyos szituációban, míg a műfű egyáltalán nem a pálya része. A kanyarok kijáratí ívén a kerékvető is a pálya része, tehát négy kerékkal keresztezni lehet a fehér vonalat, de két keréknek a kerékvetőn kell maradnia. Amennyiben speciális eset áll fenn, akkor a versenyfelügyelőség előre tájékoztat.

III./3. Kanyarvágás, szélesítés

A vágás/szélesítés előnnyel kell, hogy járjon, máskülönben nem alkalmazható büntetés. Az a személy, aki több alkalommal, esetleg szándékosan előnyszerzés miatt vágja/kiszélesíti a kanyarokat büntetésben részesül.

III./4. Versenyszituációk

Az előzés megkezdése szabálytalan, ha legalább kettő autónyi hely van közte és a védekező között. Ha netán megpróbálja így is, a védekezőnek nem kötelező kitérnie (de mindkét félnek igyekezni kell elkerülni a balesetet), mert a manőver szabálytalan. Továbbá szabálytalan az az előzést is nevezünk, amelyben a támadó fél kiszorítja társát a pálya határain belülről, vagy autója rácsúszik, esetleg úgy érintkezik a védekező fél autójával, hogy az lendületet veszít.

Védekezés során az egyenesben egyszeri irányváltás engedélyezett, a cikázás szigorúan tilos! A védekező félnek féktávon tilos ívet változtatni, „bemozdulni”. Ha a támadó fél első kerekeinek tengelye elérte a védekező fél hátsó tengelyét, akkor az elől haladó pilótának helyet

kell hagyni, akár az ideális ív feladásával is, hogy riválisa a megkezdett előzési manővert a pálya határain belül tudja folytatni. Az előzésre készülő pilóta, akár az utolsó pillanatig is kivárhat, így a védekező félnek fel kell készülnie, hogy akár fékezés közben is irányt vált (a támadó fél).

Lekörözésekkor kiemelten fontos, hogy az a versenyző, aki kék zászlót kap, minél hamarabb le húzódjon az ideális ívről és elengedje a mögötte gyorsabb tempót autózó versenyzőt. Az elengedéseket, amennyiben lehetőség van rá az egyenesekben kell kivitelezni, az ideális ívről félre húzódva, kissé lelassítva. A lekörözés menetét mindkét félnek segíteni kell, kerülve az agresszív viselkedést, a hirtelen mozdulatokat.

Az időmérő edzés kivezető és levezető körén TILOS a gyorsabban haladó és gyors körön lévő pilótákat akadályozni, feltartani. A gyors körét teljesítő pilóta nem várhatja el a szintén gyors körét teljesítő, de nála lassabb pilótától, hogy elengedje.

IV. ÓVÁSOK ÉS BÜNTETÉSEK

IV./1. Óvások

Óvásokat leadni mindenkinek lehetőségében áll. Olyan eseményeket lehet megóvni, amelyekből az adott versenyző hátrányosan jött ki. Óvni futamok után lehet a hivatalos versenyzői Facebook csoportban. Az óvást úgy kell beadni, hogy a replay szám, vagy a körszám és kanyar feltüntetésével meg kell határozni, hogy mikor történt az incidens. Óvások beadásának határideje minden futam utáni 4 órán belül.

IV./2. Büntetések

A versenyfelügyelőség saját döntése a büntetés kiszabása a súlyosságtól függően. Tagjai kiszabhatnak egyéb büntetéseket a döntésük alapján, amely nincs benne a „Kiszabható büntetések” részben. A versenyfelügyelőség döntései ellen fellebbezni lehet, ekkor a vezetők is megvizsgálják az esetet.

IV./3. Kiszabható büntetések

Többször elkövetett szabálytalanságok esetén a büntetés súlyossága növelhető. Szándékos csalás, szándékos baleset okozás vagy tiszteletlen viselkedés azonnali kizárással büntethető. Kilökés utáni bevarás nem enyhítő körülmény.

Az idő büntetést az adott futamra kell kiosztani. Visszaeső versenyző súlyosabb büntetést is kaphat.

Közvetlenül a rajtnál vagy a rajt utáni kanyarokban történt balesetek egy fokkal enyhébb elbírálás alá eshetnek.

Chatszabályok elleni vétségek:

- Chatstop megsértése: *figyelmeztetés, később kizárás az időmérőről*
- Mások szidalmazása súlyos hangnemben: *eltávolítás a bajnokságból*

Időmérőn elkövetett szabálytalanságok:

- Boxutcai sebességhatár átlépése: *a játék automatikusan büntet*
- Boxutcai kivezető vonal átlépése: *figyelmeztetés, később kizárás a kvaliról*
- Vágás/szélesítés: *kör elvétele akár azonnal, kizárás a következő kvaliról*

Futamon elkövetett szabálytalanságok:

- Boxutcai sebességhatár átlépése: *a játék automatikusan büntet*
- Boxutcai kivezető vonal átlépése: *+5-10 mp*
- Szabálytalan védekezés (cikázás, leszorítás): *+5-10 mp*
- Többszöri lökés (minimális idővesztés): *+5-10 mp*
- Lökés (ideális ívről történő lelökés, pozíció- és idővesztés nélkül): *figyelmeztetés*
- Kilökés (legfeljebb 1 pozíció veszteség): *+10 mp*
- Kilökés (2-4 pozíció/másodperc veszteség): *+15 mp vagy kizárás a kvaliról*
- Kilökés (5, vagy több pozíció/másodperc veszteség): *+15 mp vagy áthajtásos büntetés a következő futamra*
- Kilökés (a vétlen fél nem tudja folytatni): *eredmény törlése, áthajtásos büntetés*
- Vétlen autó sérülése (felfüggesztés, defekt) kilökés mértékétől függetlenül: *+10 mp vagy áthajtásos büntetés vagy kizárás a kvaliról*
- Vágás/szélesítés (körszám 50%-a vagy több szabálytalan): *+20 mp*
- Vágás/szélesítés (körszám 90%-a szabálytalan): *eredmény törlése*
- Veszélyes visszatérés a pályára (ideális ívre): *figyelmeztetés, később +5 mp*

- Veszélyes visszatérés a pályára (ideális ívre, baleset okozása): *kizárás a kvaliról vagy +10 mp*

Jó versenyzést és jó szórakozást kívánunk!

